

Règlement Général de

La Cérémonie des Pégases 2026



ACADÉMIE
DES ARTS ET TECHNIQUES
DU JEU VIDÉO

Table des matières / Table of Contents

Présentation de la Cérémonie des Pégases	2
Terminologie	2
<i>Calendrier 2025</i>	<i>2</i>
<i>Soumission des jeux vidéo</i>	<i>3</i>
<i>Critères d'éligibilité généraux</i>	<i>3</i>
<i>Procédure à suivre</i>	<i>4</i>
<i>Frais de soumission</i>	<i>4</i>
Liste des catégories	5
Procédure de sélection des jeux	5
<i>Vérification de l'éligibilité des jeux</i>	<i>5</i>
Election des nommé(e)s et des lauréat(e)s par les Membres de l'Académie	6
<i>Pondération des votes</i>	<i>6</i>
Communication	7
Logos	
 English Translation	 8

Présentation de la Cérémonie des Pégases

Temps fort de la vie de l'Académie des Arts et Techniques du Jeu Vidéo, cette cérémonie prestigieuse permet chaque année aux créations et créateurs et créatrices d'être distingué(e)s par leurs pairs et de faire ainsi rayonner la créativité et les talents français au-delà de l'écosystème habituel du secteur.

Le/la lauréat(e) de chaque catégorie se verra remettre un "Pégase", magnifique trophée symbole de renommée et de l'inspiration poétique et de l'innovation, une des créatures les plus célèbres de la mythologie grecque.

Terminologie

Les différentes dénominations ci-dessous sont à utiliser pour communiquer sur les différents événements et récompenses :

Français

- Nom complet : Académie des Arts et Techniques du Jeu Vidéo
- Nom de la récompense : Pégase
- Déclinaison du prix par catégorie : Pégase - pour le/la meilleur(e) - du meilleur - de l'excellence - etc.
- Nom de la cérémonie de remise des prix : La Cérémonie des Pégases

Anglais

- Full name: Video Game Arts & Techniques Academy
- Award name: Pégase
- Prize variation per category: Pégase - for the best - for the excellence - etc.
- Name of the prize-giving ceremony: The Pégases ceremony

Calendrier 2025

Date	
12/11/2025	Ouverture appel à soumission des jeux pour la cérémonie 2026
31/12/2025	Clôture appel à soumission des jeux pour la cérémonie 2026
09/01/2026 au 26/01/2026	Premier tour du scrutin pour l'élection des Pégases 2026
30/01/2026 au 20/02/2026	Second tour du scrutin pour l'élection des Pégases 2026
5 Mars 2026	7e Cérémonie des Pégases

Soumission des jeux vidéo

Critères d'éligibilité généraux

Le II de l'article 220 terdecies du CGI définit comme jeu vidéo tout logiciel de loisir mis à la disposition du public sur un support physique ou en ligne intégrant des éléments de création artistique et technologique, proposant à un ou plusieurs utilisateurs/utilisatrices une série d'interactions s'appuyant sur une trame scénarisée ou des situations simulées et se traduisant sous forme d'images animées, sonorisées ou non.

1. Un jeu peut être soumis sous condition que les critères cumulatifs d'éligibilité suivants soient respectés :
 - Le jeu est éligible si sa date de sortie, en France, est comprise entre le 01/01/2025 et le 31/12/2025. Les jeux en early access et en soft launch sont acceptés (s'ils sont disponibles en France à ces mêmes dates), mais dans ce cas le jeu ne pourra pas être représenté les années suivantes.
En particulier, le comité de pilotage a déterminé que cette règle implique qu'un jeu déjà nommé lors d'une cérémonie des Pégases ne pourra pas être soumis de nouveau les années suivantes, même en cas de portage sur une autre plate-forme. Exception faite pour le prix du meilleur service d'exploitation, seul un jeu ayant déjà gagné dans cette catégorie ne pourra plus y concourir.
 - Pour les 13 prix récompensant les créations françaises, le jeu doit avoir été développé majoritairement en France : les personnes clefs et la majorité des équipes de développement doivent être localisées en France (Producer, Directeur Créatif/Directrice Créative, Directeur/Directrice Artistique, Game Director, etc). Le SNJV tranchera au cas par cas pour les jeux développés de façon distribuée sur plusieurs pays.

- Le jeu doit être soumis par un membre de l'équipe de développement ou d'édition du jeu, qui a l'autorisation de soumettre le jeu à la cérémonie des Pégases.
- Le/la soumissionnaire doit s'être acquitté(e) du montant des frais de soumission et s'engager à assister à la cérémonie en cas de nomination.

Procédure à suivre

Les jeux peuvent être soumis à l'adresse suivante :

<https://soumission-pegases.academiejeuvideo.org/login>, entre le 12/11/2025 et le 31/12/2025.

Les jeux peuvent être soumis dans 3 catégories au maximum (hors catégories Meilleur Jeu Vidéo, Meilleur Jeu Vidéo Indépendant et Meilleur Jeu Vidéo Mobile et catégorie "Meilleure Accessibilité").

Les organismes de formation soumettant des jeux étudiants dans la catégorie "Meilleur Jeu Vidéo Étudiant" sont limités à trois soumissions maximum par année.

Les jeux pourront être lauréats dans plusieurs catégories, sous réserve de respecter la liste de compatibilité des prix ci-après.

Tous les jeux soumis dans les catégories "Meilleur jeu vidéo indépendant" ainsi que "Meilleur jeu vidéo mobile" seront automatiquement inscrits dans la catégorie "Meilleur jeu vidéo", de même pour les catégories des jeux étrangers.

Les jeux vidéo soumis dans la catégorie "Meilleur premier Jeu Vidéo" doivent être le premier jeu des associé(e)s du studio soumissionnaire.

Les soumissionnaires de jeux Steam auront la possibilité via la plateforme d'ajouter des clés Steam dans un package qui sera remis aux membres de l'Académie afin de leur permettre de voter de façon éclairée.

Les soumissionnaires de jeux hors Steam auront la possibilité d'envoyer des promo codes ou démos.

Il est également demandé aux soumissionnaires de fournir une vidéo de gameplay.

L'Académie des Arts et Techniques du Jeu Vidéo ne peut être tenue pour responsable des erreurs éventuelles enregistrées lors de la soumission des jeux. Elle ne peut être tenue pour responsable de la soumission des jeux dans de mauvaises catégories.

Frais de soumission

Afin de valider la soumission de son jeu vidéo, le/la soumissionnaire devra s'acquitter des frais de soumission, d'un montant de 200 euros HT, par jeu soumis, payables en ligne lors de la soumission.

Les soumissionnaires des jeux nommés se verront offrir 3 places pour assister à la Cérémonie des Pégases.

Les adhérent(e)s du SNJV, des associations régionales ainsi que les organismes de formation membres du Réseau des Formations aux Métiers du Jeu Vidéo du SNJV disposent d'un tarif préférentiel de 100 euros HT par jeu soumis.

Liste des catégories

13 prix récompensent les talents et créations français :

- Meilleur jeu vidéo
- Meilleur jeu vidéo indépendant
- Meilleur jeu vidéo mobile
- Meilleur premier jeu vidéo
- Meilleur jeu vidéo étudiant
- Au-delà du Jeu Vidéo
- Excellence visuelle
- Meilleur univers sonore
- Excellence narrative
- Meilleur game design
- Meilleure innovation technologique
- Meilleure accessibilité
- Meilleur service d'exploitation ("Game as a service")

3 prix récompensent les créations internationales :

- Meilleur jeu vidéo étranger
- Meilleur jeu vidéo indépendant étranger
- Meilleur jeu vidéo mobile étranger

En outre des récompenses sont attribuées à des personnalités chaque année :

- Prix d'Honneur
- Prix de la personnalité de l'année

Le Prix d'Honneur et le Prix de la personnalité de l'année sont nommés par le Conseil d'Administration du SNJV. Les membres de l'Académie sont invités à faire part de leurs recommandations au SNJV.

Le SNJV se réserve le droit de clore une catégorie pour laquelle un nombre minimum de jeux (3 jeux) n'aurait pas été soumis.

Procédure de sélection des jeux

Vérification de l'éligibilité des jeux

La vérification de l'éligibilité des jeux relève de la compétence du SNJV, qui s'assure de la conformité des soumissions avec les critères mentionnés à l'article 1. Cette vérification se déroulera du 12 novembre 2025 au 06 janvier 2026.

Toutes les décisions du SNJV relatives à l'éligibilité ou la non-éligibilité des jeux sont sans appel.

Election des nommé(e)s et des lauréat(e)s par les Membres de l'Académie

La nomination des jeux se fait par un scrutin secret électronique individuel à deux tours :

- Le premier tour, du 09 au 26 janvier, élira les 3 meilleurs jeux par catégorie parmi tous les jeux soumis
- Le second tour, du 30 janvier au 20 février 2026, élira le meilleur jeu parmi les 3 présélectionnés par catégorie.

Chaque membre de l'Académie possède une voix à chaque tour de scrutin, et vote en ligne, dans chaque catégorie pour un jeu.

Le vote se fait de façon anonyme, en ligne sur le site
<https://soumission-pegases.academiejeuvideo.org/login>.

Pondération des votes

La pondération des votes sera faite selon le tableau suivant

POIDS DE CHAQUE VOTE PAR COLLÈGE	Technologie	Image et Son	Game Design	Management	Edition et Support	Honoraire
Prix décernés à des jeux internationaux						
1.Meilleur jeu vidéo étranger	100%	100%	100%	100%	100%	100%
2.Meilleur jeu vidéo indépendant étranger	100%	100%	100%	100%	100%	100%
3.Meilleur jeu vidéo mobile étranger	100%	100%	100%	100%	100%	100%
Prix décernés à des jeux développés en France						
1.Meilleur jeu vidéo	100%	100%	100%	100%	100%	100%
2.Meilleur jeu vidéo indépendant	100%	100%	100%	100%	100%	100%
3.Meilleur jeu vidéo mobile	100%	100%	100%	100%	100%	100%
4.Meilleur premier jeu vidéo	100%	100%	100%	100%	100%	100%
5.Meilleur jeu vidéo étudiant	100%	100%	100%	100%	100%	100%
6. Au-delà du jeu vidéo	100%	100%	100%	100%	100%	100%
7.Excellence visuelle	150%	200%	100%	100%	100%	100%
8.Meilleur univers sonore	100%	200%	100%	100%	100%	100%

9.Excellence narrative	100%	150%	200%	100%	100%	100%
10. Meilleur game design	100%	100%	150%	100%	100%	100%
11. Meilleure innovation technologique	200%	150%	150%	100%	100%	100%
12. Meilleur accessibilité	100%	100%	100%	100%	100%	100%
13. Meilleur service d'exploitation	100%	100%	100%	100%	200%	100%

Communication

Les soumissionnaires des 3 jeux nommés dans chaque catégorie seront informés de leur statut entre le 27 et le 29 janvier 2026.

La liste des jeux nommés sera également disponible sur le site de l'Académie.

Les lauréat(e)s seront annoncé(e)s lors de la Cérémonie des Pégases.

L'Académie ne fournira pas de répliques du trophée des Pégases.

Logos

Toute demande de logo ou matériel promotionnel concernant l'Académie doit être faite à l'adresse suivante : contact@academiejeuvideo.org

Seuls les nommé(e)s et lauréat(e)s des Pégases 2026 ont l'autorisation d'utiliser les logos "Nommé aux Pégases 2026" "Lauréat des Pégases 2026".

Il est formellement interdit d'altérer ou de modifier les logos de l'Académie et des Pégases.

Toute utilisation de logos relatifs à l'Académie des Arts et Techniques du Jeu Vidéo ou de la Cérémonie des Pégases doit être soumise à approbation par mail à l'Académie (contact@academiejeuvideo.org).

English Version

Presentation of the Pégases Ceremony

A highlight of the year for the Academy of Video Game Arts and Techniques, this prestigious ceremony allows creators and their creations to be recognized by their peers, promoting French creativity and talent beyond the sector's usual ecosystem.

The winner in each category will receive a “Pegasus,” a magnificent trophy symbolizing fame, poetic inspiration, and innovation, one of the most glorious creatures in Greek mythology.

Terminology

The following names should be used when communicating about the various events and awards:

French

- Nom complet : Académie des Arts et Techniques du Jeu Vidéo
- Nom de la récompense : Pégase
- Déclinaison du prix par catégorie : Pégase - pour le/la meilleur(e) - du meilleur - de l'excellence - etc.
- Nom de la cérémonie de remise des prix : La Cérémonie des Pégases

English

- Full name: Video Game Arts & Techniques Academy
- Award name: Pégase
- Prize variation per category: Pégase - for the best - for the excellence - etc.
- Name of the prize-giving ceremony: The Pégases ceremony

2025 Timeline

Date	
12/11/2025	Opening of the submission process for the 2026 ceremony
31/12/2025	Closing of the submission process for the 2026 ceremony
09/01/2026 to 26/01/2026	First turn of voting for the 2026 Pégases election (determining nominated games)
30/01/2026 au 20/02/2026	Second turn of voting for the 2026 Pégases election (determining awarded games)
5 Mars 2026	7th Pégases ceremony

Video game submission

General eligibility criteria

Article 220 terdecies II of the French General Tax Code defines a video game as any recreational software made available to the public on a physical medium or online that incorporates elements of artistic and technological creation, offering one or more users a series of interactions based on a scripted storyline or simulated situations and presented in the form of animated images, with or without sound.

2. A game may be submitted on condition that the following cumulative eligibility criteria are met:
 - The game is eligible if its release date in France is between January 1, 2025, and December 31, 2025. Early access and soft launch games are accepted (if they are available in France on those same dates), but in this case, the game cannot be submitted again in subsequent years.
In particular, the committee has determined that this rule means that a game already nominated at a previous Pégase ceremony cannot be submitted again in subsequent years, even if they were ported to another platform. With the exception of the Best game-as-a-service award, only a game that has already won in this category will be ineligible to compete again.
 - For the 13 awards recognizing French creations, the game must have been developed primarily in France: key personnel and the majority of the development teams must be located in France (Producer, Creative Director, Art Director, Game Director, etc.). The SNJV will decide on a case-by-case basis for games developed across multiple countries.

- The game must be submitted by a member of the game's development or publishing team who is authorized to submit the game to the Pégases ceremony.
- The applicant must have paid the submission fee and agree to attend the ceremony if nominated.

Procedure to be followed

Games can be submitted at the following address:

<https://soumission-pegases.academiejeuvideo.org/login>, between November 12, 2025, and December 31, 2025.

Games may be submitted in up to three categories (excluding Best Video Game, Best Independent Video Game, Best Mobile Video Game, and Best Accessibility categories).

Specialized schools submitting student games in the Best Student Video Game category are limited to a maximum of three submissions per year.

Games may win in multiple categories, subject to compliance with the list of award compatibility below.

All games submitted in the categories “Best Independent Video Game” or “Best Mobile Video Game” will automatically be entered in the category “Best Video Game,” as will games submitted in the corresponding foreign game categories.

Video games submitted in the “Best First Video Game” category must be the first game developed by the associates of the submitting studio.

Applicants submitting a game available on Steam will have the option to add their title to a package via the platform, which will be given to Academy members to enable them to vote in an informed manner.

Non-Steam game applicants will have the option to send promo codes or demos.

Applicants are also required to provide a gameplay video.

The Academy of Video Game Arts and Techniques cannot be held responsible for any errors that may occur during the submission of games. It cannot be held responsible for games being submitted to the wrong categories.

Submission fee

In order to validate the submission of their game, applicants must pay a submission fee of €200 (excluding tax) per game submitted, payable online at the time of submission.

Submitters of the games that are nominated will be offered three tickets to attend the Pegasus Awards Ceremony in Paris.

Members of the SNJV, regional associations, and specialized schools that are members of the SNJV's Network (RFJV) are eligible for a discounted rate of €100 (excluding tax) per game submitted.

List of categories

13 awards recognize French talent and creativity:

- Best video game
- Best indie video game
- Best mobile video game
- Best first video game
- Best student game
- Beyond the video game
- Best artistic design
- Best audio
- Best narrative design
- Best game design
- Best technological innovation
- Best accessibility
- Best game-as-a-service

3 awards recognize international creations:

- Best international game
- Best international indie game
- Best international mobile game

In addition, two awards are given to prominent figures of the industry each year:

- Honorary award
- Personality of the year award

The Honorary Award and Personality of the Year Award are nominated by the SNJV elected Board. Academy members are invited to submit their recommendations to the SNJV.

The SNJV reserves the right to close a category for which a minimum number of games (3 games) has not been submitted.

Game selection procedure

Verification of eligibility

Verification of game eligibility is the responsibility of the SNJV, which ensures that submissions comply with the criteria mentioned in Article 1. This verification will take place from November 12, 2025, to January 6, 2026.

All decisions made by the SNJV regarding the eligibility or ineligibility of games are final.

Election of nominees and winners by Academy members

The games are nominated through a two-round secret electronic ballot:

- The first round, from January 9 to 26 2026, will select the top three games in each category from among all the games submitted.
- The second round, from January 30 to February 20, 2026, will select the best game from among the three nominated in each category.

Each member of the Academy has one vote in each round of voting and votes online for one game in each category.

Voting is anonymous and takes place online at

<https://soumission-pegases.academiejeuvideo.org/login>.

Vote weighting

Votes will be weighted according to the following table

WEIGHT OF EACH VOTE BY COLLEGE	Technology	Image & Sound	Game Design	Management	Publishing & Support	Honorary
International Awards						
1.Best international game	100%	100%	100%	100%	100%	100%
2.Best international indie game	100%	100%	100%	100%	100%	100%
3.Best international mobile game	100%	100%	100%	100%	100%	100%
French Awards						
1.Best game	100%	100%	100%	100%	100%	100%
2.Best indie game	100%	100%	100%	100%	100%	100%
3.Best mobile game	100%	100%	100%	100%	100%	100%
4.Best first game	100%	100%	100%	100%	100%	100%
5.Best student game	100%	100%	100%	100%	100%	100%
6. Beyond the video game	100%	100%	100%	100%	100%	100%
7.Best artistic design	150%	200%	100%	100%	100%	100%
8.Best audio	100%	200%	100%	100%	100%	100%
9.Best narrative design	100%	150%	200%	100%	100%	100%
10. Best game design	100%	100%	150%	100%	100%	100%
11. Best technological innovation	200%	150%	150%	100%	100%	100%
12. Best accessibility	100%	100%	100%	100%	100%	100%
13. Best game-as-a-service	100%	100%	100%	100%	200%	100%

Communication

Entrants for the three games nominated in each category will be notified of their status between January 27 and 29, 2026.

The list of nominated games will also be available on the Academy's website.

The winners will be announced at the Pégases Awards Ceremony.

The Academy will not provide replicas of the Pegasus trophy.

Logos

All requests for logos or promotional materials related to the Academy should be sent to the following address: contact@academiejeuvideo.org

Only nominees and winners of the 2026 Pégases awards are authorized to use the dedicated logos "Nominated for the 2026 Pégases" and "Winner of the 2026 Pégases."

It is strictly forbidden to alter or modify the logos of the Academy and the Pégases.

Any use of logos relating to the Academy of Video Game Arts and Techniques or the Pégases Ceremony must be submitted for approval by email to the Academy (contact@academiejeuvideo.org).